

SZKOLENIE BIZNESOWE

# Transfer Ciemnej Materii

- edycja Leadership



VR TRAINING

*Zmierz się z wyzwaniem  
na skalę kosmiczną  
i sprawdź jak radzisz sobie  
w sytuacjach “bez wyjścia”!*



**Zapisz się**

## MISJA - TRANSFER CIEMNEJ MATERII

### *Lokalizacja*

Baza kosmiczna na Wenus oraz centrum dowodzenia kosmicznego na Ziemi.

### *Cel*

Poprzez komunikację radiową kadra zarządzająca musi przekazać kadrze zadaniowej instrukcje zbudowania sprawnie działającego prototypu urządzenia, które pozwoli na przesył ciemnej materii i bezpieczną ewakuację.

### *Przeszkody*

Czas ucieka nieubłagane! Zakłócenia na drodze radiowej zaburzają komunikaty. Błąd można popełnić dosłownie wszędzie, a liczba możliwych testów jest ograniczona. Czy prototyp na pewno działa?

**Dowiedz się więcej o fabule Transferu Ciemnej Materii TUTAJ.**

## CO OSIĄGNIESZ DZIĘKI SZKOLENIU?

Przede wszystkim spojrzysz na swoje obowiązki z innej, nowej perspektywy. Sprawdzisz własne **kompetencje komunikacyjne** i poziom wewnętrznej **motywacji**.

Zmierzysz się z sytuacjami, gdy szef nie jest pewny rozwiązania, a zespół oczekuje, że “on wie wszystko”.

Dowiesz się co inni myślą o Twoim sposobie **delegowania** zadań, na czym polega **efektywność** w zarządzaniu oraz jakie **błędy** należy korygować. Nauczysz się radzenia sobie w momentach trudnych, kiedy “nikomu się nie chce”, gdy motywacja do szukania rozwiązania - również Twoja - zaczyna wyraźnie spadać.

**Docelowo podniesiesz kompetencje przywódcze, co pozwoli na zwiększenie efektywności pracy Twojego zespołu!**

## DO KOGO SKIEROWANE JEST SZKOLENIE?

- Właściciele firm,
- Menedżerowie,
- Kierownicy,
- Liderzy,
- Rekruterzy,
- HR Biznes Partnerzy,
- Asesorzy Assessment Centre / Development Centre,
- Osoby odpowiedzialne za rozwój kadr,
- Osoby, które w ramach ścieżki kariery są przygotowywane do roli menedżera.

Zapisz się

## CO JEST W CENIE SZKOLENIA?

- 5-godzinne warsztaty szkoleniowe podnoszące kompetencje przywódcze oparte na autorskiej fabularnej grze szkoleniowej dla biznesu.
- Dyplom potwierdzający udział w warsztatach.
- Przerwa kawowa.
- Indywidualne vouchery szkoleniowe.
- Konsultacja z Trenerem prowadzącym w ciągu 30 dni od daty zakończenia szkolenia.

Przygotowany program szkolenia nie przewiduje wykorzystywania technologii VR.  
Przebieg szkolenia oparty jest na autorskiej fabularnej grze szkoleniowej dla biznesu

<b>DATA</b>	sprawdź dostępne terminy
<b>GODZINA</b>	9:00 - 14:00
<b>LOKALIZACJA</b>	Sopot
<b>CZAS TRWANIA</b>	5 godzin
<b>CENA</b>	325 zł netto

Do podanej ceny netto zostanie doliczony podatek VAT w wysokości 23%.

Przygotowany program szkolenia nie przewiduje wykorzystywania technologii VR.

Przebieg szkolenia oparty jest na autorskiej fabularnej grze szkoleniowej dla biznesu

## TRENER PROWADZĄCY

# Adam Sobiechart

Trener, Facylitator, Rekruter, Coach.

Dwudziestoletnie doświadczenie w obszarze rozwoju pracowników - szkolenia, coachingi, programy rozwojowe i menedżerskie, zarządzanie talentami. Zdobywał je realizując wiele projektów dla dużych organizacji i firm szkoleniowych - głównie dla branży FMCG, firm handlowych, produkcyjnych, instytucji finansowych i mediów. Autor fabularnych gier szkoleniowych i systemów grywalizacyjnych oraz innowacyjnych aplikacji szkoleniowych wykorzystujących wirtualną rzeczywistość.

- **Zobacz więcej informacji na temat Trenera**

# Roman Iwasieczko

Trener, Coach, HR Biznes Partner.

Od 2000 roku trener biznesu, umiejętności negocjacyjnych, sprzedażowych, motywacyjnych i menedżerskich. W ramach realizowanych projektów zajmuje się rozwojem kadry kierowniczej, programami sprzedażowymi, rekrutacyjnymi i outplacementowymi. Tworzy i realizuje badania typu Assessment Center, Development Center oraz oceny 360 stopni. Autor fabularnych gier szkoleniowych, komputerowych symulacji biznesowych oraz aplikacji szkoleniowych VR.

- **Zobacz więcej informacji na temat Trenera**



## 3 KROKI, ABY WZIAĆ UDZIAŁ W SZKOLENIU

# Zapisz się

1. **Dokonaj rezerwacji miejsca TUTAJ** - wypełnij formularz wstępnego zapisu.
2. W ciągu 24 godz. otrzymasz emaila od VR Training z **potwierdzeniem rezerwacji** miejsca.
3. W ciągu 3 dni **dokonaj płatności** za udział w szkoleniu oraz prześlij potwierdzenie przelewu na adres emailowy [patrycja.brozio@vrtraining.eu](mailto:patrycja.brozio@vrtraining.eu)

Dokonanie płatności jest ostatecznym potwierdzeniem udziału w szkoleniu.

### **Pamiętaj!**

Liczba uczestników jest mocno ograniczona - udział weźmie tylko 12 osób.

Jeśli w ciągu wyznaczonych 3 dni nie dokonasz przelewu,

Twoja rezerwacja miejsca zostanie cofnięta.

**ORGANIZATOR**

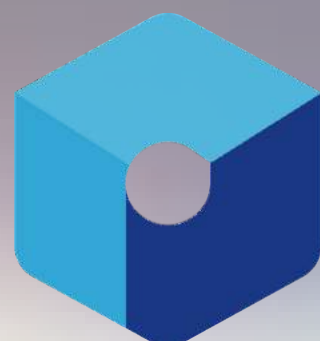
## **VR Training Sp. z o.o.**

Wierzymy w to, co robimy!

Wierzymy, że każdego dnia możemy być jeszcze lepsi!

Wierzymy w nowoczesne technologie rozwoju wykorzystywane w szkoleniach!

Wiemy, że nauka nie musi być nudna i może być przygodą z niepowtarzalnymi emocjami!



**VR TRAINING**  
nowoczesne technologie rozwoju

## KONTAKT

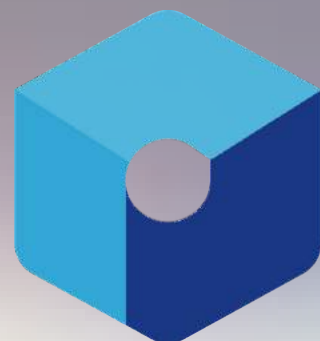
Patrycja Brozio

menedżer projektów szkoleniowych

+48 503 478 110

patrycja.brozio@vrtraining.eu

Masz pytania?



**VR TRAINING**  
nowoczesne technologie rozwoju

## DANE DO PRZELEWU

**VR Training Sp. z o.o.**

**ul. Liliowa 15/6**

**11-041 Olsztyn**

**NIP: 7393886003**

REGON: 364606918KRS: 0000621399 - Sąd Rejonowy w Olsztynie,  
VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

Nr ewidencyjny w Rejestrze Instytucji

Szkoleniowych: 2.28/00075/2018

Nr w Krajowym Rejestrze Agencji Zatrudnienia: 22541

**Nr rachunku: 90 1140 2004 0000 3502 7626 5653**

**Kwota: 399,75 zł brutto**

**W tytule przelewu prosimy o wpisanie imienia i nazwiska uczestnika szkolenia  
oraz nazwę miasta - Sopot**



**VR TRAINING**  
nowoczesne technologie rozwoju